

ЖРЕЦ КАПЕЛЛАН

pf2.ru

ТАБЛИЦА РАЗВИТИЯ УМЕНИЙ

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Внимание	И				Э															
Стойкость	Э														М/СИ					
Реакция	И										Э									
Воля	Э								М/СИ											
Атака	Безоружные	И									Э		ПО							
	Простое	И									Э		ПО							
	Особое / Другое*			И*				Э/ КЭО*					ПО							М*
Защита	Без брони	И												Э						
	Лёгкая	И												Э						
	Средняя	И												Э						
	Тяжёлая																			
Класс. СЛ	И																			
Заклинания	И										Э									М

"И": Изученный "Э": Экспертный "М": Мастерский "Л": Легендарный "СИ": Специализация в Испытании "УСИ": Улучшенная Специализация в Испытании "ПБ": Привычная Броня "ПО": Привычное Оружие "УПО": Улучшенное Привычное Оружие "КЭО": Критические Эффекты Оружия

УРОВЕНЬ 1

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	2	–	–	–	–	–	–	–	–	–

ДОКТРИНА

Последователи одного и того же божества могут почитать его по-разному. На 1 уровне вы выбираете доктрину (жрец-затворник или капеллан) и получаете преимущества первой доктрины. Каждая из доктрин даёт вам дополнительные преимущества на 3 уровне и каждые 4 уровня после этого.

БОЖЕСТВЕННЫЙ ИСТОЧНИК

Ваше божество благословляет вас, даруя дополнительные заклинания, проводящие либо энергию жизни, либо её противоположность – энергию пустоты. Во время ежедневной подготовки заклинаний вы можете подготовить дополнительные заклинания излечение или повреждение. Какое именно заклинание божественного источника вы можете подготавливать, указано в описании вашего божества; если в разделе «Божественный источник» указаны оба заклинания, вы можете выбрать одно из двух, но сделанный выбор можно будет изменить лишь посредством божественного вмешательства.

Исцеляющий источник : каждый день вы получаете 4 дополнительные ячейки заклинаний жреца самого высокого доступного вам круга. В этих ячейках вы можете подготовить только излечение. На 5 уровне число дополнительных ячеек повысится до 5, а на 15 уровне – до 6.

Повреждающий источник : каждый день вы получаете 4 дополнительные ячейки заклинаний жреца самого высокого доступного вам круга. В этих ячейках вы можете подготовить только повреждение. На 5 уровне число дополнительных ячеек повысится до 5, а на 15 уровне – до 6.

ЗАКЛИНАНИЯ ЖРЕЦА

Божество дарует вам заклинания. Вы заклинатель и можете творить заклинания сакральной традиции, используя занятие Сотворение заклинания (см. «Сотворение заклинаний»). При сотворении заклинаний как жрец ваши слова силы с помощью имён или титулов вызывают к вашему божеству или его могущественным служителям, а жесты связаны с сакральными символами или иными проявлениями божества. На 1 уровне вы каждое утро можете подготовить два заклинания 1 круга и 5 фокусов. Выберите их из числа обычных заклинаний из списка сакральных заклинаний либо из числа иных сакральных заклинаний, к которым у вас есть доступ и которые вы изучили с помощью Изучения заклинания. Подготовленные заклинания остаются доступны, пока вы их не сотворите либо пока не будете снова подготавливать заклинания. Количество заклинаний, которые вы можете подготовить в день, называется вашими ячейками заклинаний.

По мере роста жреца в уровне количество заклинаний, которые вы можете подготовить в день, будет увеличиваться, максимальный круг доступных для сотворения заклинаний также будет расти (см. таблицу выше).

Для определения эффективности некоторых заклинаний может потребоваться проверка атаки заклинанием или бросок врага против вашей СЛ заклинаний (как правило, испытание). Вашей ключевой характеристикой служит Мудрость, поэтому именно её модификатор используется для проверок атаки заклинанием и СЛ заклинаний.

Повышение заклинаний Когда вы получите ячейки заклинаний 2 круга и выше, вы можете занять их усиленными версиями заклинаний низких кругов. При этом круг заклинания повышается до круга ячейки. Эффект многих заклинаний усиливается при повышении до определённого круга.

Фокусы Фокусы – заклинания особого типа, не использующие ячейки заклинаний. Фокусы можно применять неограниченно, любое

количество раз в день. Фокус всегда автоматически повышается до значения круга, равного половине вашего уровня (с округлением вверх), — как правило, это максимально доступный вам круг ячейки заклинания жреца. Так, фокусы жреца 1 уровня будут заклинаниями 1 круга, а фокусы жреца 5 уровня — заклинаниями 3 круга.

БОЖЕСТВО

Жрец — смертный служитель божества, которого почитает превыше всех остальных. Самые известные божества мира Pathfinder, а также их наказы, области интересов и преимущества, которые получают их последователи, перечислены на страницах божеств. Ваше божество даёт вам изученный уровень умения в одном из навыков и своём любимом оружии. В случае если это необычное оружие, вы получаете к нему доступ.

Кроме этого, ваше божество добавляет заклинания в ваш список заклинаний. Вы можете подготавливать эти заклинания точно так же, как и другие заклинания из списка сакральных заклинаний, как только получите возможность подготавливать заклинания жреца соответствующего круга. Некоторые из этих заклинаний отсутствуют в списке сакральных заклинаний, но будут считаться сакральными заклинаниями, если вы подготовите их таким образом.

Дескриптор В зависимости от вашего божества, ниспосланное им освящение может сделать вас священным или нечестивым, что дарует вам соответствующий дескриптор. Таким образом, вы становитесь привязаны к одной из сторон вечной борьбы за души, и это может быть отражено в других ваших способностях. Если божество позволяет выбрать быть священным или нечестивым, то вы вправе сделать этот выбор самостоятельно, а если же оно обязывает взять дескриптор, вы получаете его автоматически. Если вы каким-либо образом получите противоположный дескриптор, то теряете первый, пока не завершите ритуал покаяния.

Табу Деяния, идущие вразрез с идеалами вашего божества, считаются нарушением табу вашей религии. Если вы изучаете или творите запретные заклинания, а также совершаете богопротивные деяния и используете запрещённые предметы, вы впадаете в немилость божества.

Сотворение заклинаний с дескриптором «нечестивый» — почти всегда табу для жрецов богов, которые не позволяют брать дескриптор «нечестивый», а сотворение заклинаний с дескриптором «священный» — табу для жрецов богов, которые не позволяют брать дескриптор «священный». Сотворение заклинаний, являющихся табу для вашего божества или целей вашей веры, — прямая дорога к его немилости. Например, сотворение заклинания для создания нежити — табу для Фаразмы, богини смерти. В случае спорных ситуаций проконсультируйтесь с ведущим, чтобы вместе определить, что именно считать нарушением табу (подобные действия могут быть не ограничены формальным списком).

Если вы совершите достаточно нарушающих табу деяний, вы потеряете все магические способности, полученные благодаря связи с вашим божеством. Ведущий также решит, каких классовых особенностей вы лишитесь, но в их число, скорее всего, попадут божественный источник и заклинания жреца. Эти способности можно вернуть, лишь если вы продемонстрируете своё раскаяние, совершив ритуал покаяния.

ЧЕРТА НАРОДА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

Помимо повышения ключевой характеристики от класса, на 1 уровне вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам.

На 5 уровне и каждые 5 уровней после этого вы получаете четыре универсальных повышения характеристик, которые можно применить к любым разным характеристикам. Если модификатор характеристики уже равен +4 или выше, для его увеличения требуются два повышения (сначала модификатор получает частичное повышение, и вы должны применить второе повышение на более высоком уровне, чтобы модификатор увеличился на 1).

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 2

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	—	—	—	—	—	—	—	—	—

ЧЕРТА ЖРЕЦА

На 2 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете классовую черту жреца.

ЧЕРТА НАВЫКА

На 2 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете черту навыка. Черты навыков обладают дескриптором «навык» и описаны в главе 5. Чтобы взять черту навыка, уровень умения в соответствующем навыке должен быть не ниже изученного.

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 3

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	2	–	–	–	–	–	–	–	–

ВТОРАЯ ДОКТРИНА

ОБЩАЯ ЧЕРТА

На 3 уровне и каждые 4 уровня после этого вы получаете общую черту.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

На 3 уровне и каждые 2 уровня после этого вы получаете повышение навыка. Повышение можно использовать либо для того, чтобы изучить один из неизученных навыков, либо чтобы увеличить уровень умения в навыке с изученного до экспертного.

В свою очередь, начиная с 7 уровня вы можете использовать повышения навыков, чтобы увеличить уровень умения в навыке с экспертного до мастерского, а начиная с 15 уровня вы сможете с их помощью увеличить уровень умения с мастерского до легендарного.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 4

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	–	–	–	–	–	–	–	–

ЧЕРТА ЖРЕЦА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 5

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	2	–	–	–	–	–	–	–

ЭКСПЕРТ ВНИМАНИЯ

Вы не теряете бдительности и постоянно высматриваете опасность. Ваш уровень умения во Внимании повышается до экспертного.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА НАРОДА

Помимо выбранной при создании персонажа черты народа, вы получаете новую черту народа на 5 уровне и каждые 4 уровня после этого. Список черт вашего народа можно найти в его описании.

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 6

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	–	–	–	–	–	–	–

ЧЕРТА ЖРЕЦА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 7

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	2	–	–	–	–	–	–

ТРЕТЬЯ ДОКТРИНА

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 8

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	–	–	–	–	–	–

ЧЕРТА ЖРЕЦА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 9

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	2	–	–	–	–	–

НЕПОКОЛЕБИМОСТЬ

Вера надёжно оберегает вас от дурных мыслей. Ваш уровень умения в испытаниях Воли повышается до мастерского. Когда вы получаете успех в испытании Воли, он считается для вас критическим успехом.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 10

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	–	–	–	–	–

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА ЖРЕЦА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 11

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	2	–	–	–	–

ЭКСПЕРТ РЕАКЦИИ

Вы легко уклоняетесь от опасностей. Ваш уровень умения в испытаниях Реакции повышается до экспертного.

ЧЕТВЁРТАЯ ДОКТРИНА

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 12

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	—	—	—	—

ЧЕРТА ЖРЕЦА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 13

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	2	—	—	—

ПРИВЫЧНОЕ ОРУЖИЕ

Вы научились наносить более серьёзный урон любимым оружием. Ваши безоружные атаки и атаки оружием, в которых вы умелы на экспертном уровне, дополнительно наносят 2 урона. Дополнительный урон увеличивается до 3, если вы мастер, и до 4 при легендарном уровне умения.

БОЖЕСТВЕННАЯ ЗАЩИТА

Ваши умения и божественное провидение защищают вас от ран. Ваш уровень умения для защиты без брони повышается до экспертного.

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 14

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	—	—	—

ЧЕРТА ЖРЕЦА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 15

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	2	—	—

ПЯТАЯ ДОКТРИНА

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 16

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	—	—

ЧЕРТА ЖРЕЦА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 17

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	2	—

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ЧЕРТА НАРОДА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 18

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	—

ЧЕРТА ЖРЕЦА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 19

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1

ЧУДЕСНОЕ ЗАКЛИНАНИЕ

Ваше божество наградило вас, даровав поистине невероятные заклинания. Вы получаете одну ячейку 10 круга, в которой можете подготовить заклинание как заклинание жреца. Вы не можете использовать ячейки 10 круга в сочетании со способностями, дающими дополнительные ячейки заклинаний или позволяющими творить заклинания без затрат ячеек. Повышая уровень, вы не получаете дополнительных ячеек 10 круга, но можете взять черту Жрец-чудотворец, чтобы получить вторую такую ячейку.

ПОСЛЕДНЯЯ ДОКТРИНА

ОБЩАЯ ЧЕРТА

ПОВЫШЕНИЕ НАВЫКА

ДОПОЛНИТЕЛЬНО

УРОВЕНЬ 20

Фокусы	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
5	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1

ПОВЫШЕНИЯ ХАРАКТЕРИСТИК

СИЛ ЛВК ВЫН ИНТ МДР ХАР

ЧЕРТА ЖРЕЦА

ЧЕРТА НАВЫКА

БЕСПЛАТНЫЙ АРХЕТИП

ДОПОЛНИТЕЛЬНО
